ШАХМОРК
ЯКОБА МАРКСА

Compatible with
MÖRK BORG

Глубоко в подземельях под Галгенбеком вечно сражаются две армии. Созданные какой-то неведомой магией; бьются солдаты-големы изваянные из плоти и мрамора. Действительно ли они были созданы для войны или их предназначение всего лишь участие в какой-то извращенной игре?

Checkmörk/Шахморк-это независимый продукт Якоба Маркса, не связанная ни с Ockult Örtmästare Games, ни с Stockholm Kartell. Он публикуется под лицензией третьей стороны MÖRK BORG.

MÖRK BORG является предметом авторских прав Ockult Örtmästare Games и Stockholm Kartell.

Перевод **БОРИС ГОДУНОВ**

Пешка

Единые разумом големы войны. Пешки атакуют стремительно, но умирают ещё быстрее. Оказавшись на вражеской территории Пешки образуют вокруг себя кокон; в течение часа они мутируют в Епископа, Рыцаря, Ладью или Королеву.

ПЗ 2 **Мораль** –
Мраморная кожа –к2
Копьё к4
Особое свойство. Маленькие и проворные; выигрывают инициативу на 1-4.

Ладья

Пленённая 100с
Уничтоженная 80с
Рука 10с
Горсть плоти 5с

Голем-крепость созданная из плоти и мрамора. Из мраморного тела торчат руки и ноги. Ладья движется только по коридорам и отказывается входить в комнаты.

ПЗ 30 **Мораль** 10
Мраморная кожа –к2
Кинжалы к6

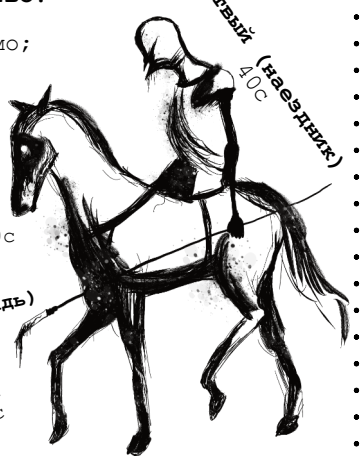
Особое свойство. Так же легко попасть, как и в кирпичную стену; атаки автоматически поражают её. (т.е. РС0)

Рыцарь

Рыцарь-это единство коня и нечестивого всадника. Кажется что Всадник не имеет ног, а просто растёт из мраморного коня.

ПЗ 15 **Мораль** 10
Мраморная кожа –к2 **Копьё** к10

Особое свойство. Движется непредсказуемо; РС14 чтобы поразить.



Пленённый 100с
Мёртвый (Оба) 80с
Мёртвая (лошадь) 40с
Горстка плоти 5с

Епископ

Епископ появляется из тени в сопровождении других големов. Мясистые щупальца прорастают из-под его мраморного одеяния; они тянутся как к святым, так и к грешникам.

ПЗ 10 **Мораль** 8
Мраморная кожа –к2
Щупальца к4

Особое свойство. Каждые три раунда Епископ может сотворить заклинание из свитков:
Благодать усопшего святого или
Демон капилляров.

Пленённый 100с
Мёртвый 80с
Горстка плоти 5с

Королева

Королева может войти и выйти из битвы быстрее, чем вы сможете вытащить свой меч; она-молчаливый мраморный убийца.

Особое свойство. Жалит как пчела; РС14 чтобы уклонится.

После одной успешной атаки она отступает.

ПЗ 20

Мораль Смотри Особое свойство

Мраморная кожа –к2

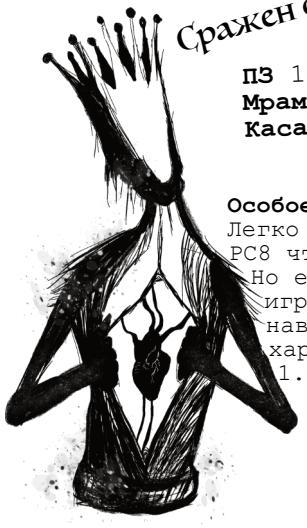
Посох к10

Пленённая 150с
Мёртвая 100с
Голова/Корона 80с
Горстка плоти 5с

Король

Есть только один. Король тщедушен, медлителен и слаб. В его мраморной оболочке бьется сердце всех остальных големов.

Сражен один, падут все.



ПЗ 10 **Мораль** 8
Мраморная кожа –к2
Касание – О.С.

Особое свойство. Легко увернуться; РС8 чтобы уклониться. Но если он коснется игрока, он навсегда понизит 1 характеристику на 1.

Пленённый 200с
Мёртвый 150с
Сердце 200с
Горстка плоти 5с